

Kungstornet Happening Tournament 2015

Arrangör(er) : Kungstornet

Nation : Sweden (SWE)

Turneringsledare : Jan Peter Palmblad

Huvuddomare : Jan Peter Palmblad

betänketid : 5min+10min+15min+20min+15min+10min+5min

Spelplats : Laserdome, Surbunnsgatan 42, Stockholm

Rating calculation : -

Datum : 2015/08/01

Rating-Ø : 1982

Senast uppdaterad 04.08.2015 15:24:08

Slutställning efter 7 ronder

Plac.	SNr	Namn	Nation	Rating	Poäng	TB1	TB2	TB3
1	6	Aronsson Mårten	SWE	2296	6	24,5	26	0
2	1	Karlsson Lars	SWE	2476	5,5	28	31,5	0
3	3	von Bahr Oskar	SWE	2432	5	28,5	31,5	0
4	2	Bator Robert	SWE	2450	5	27,5	31	0
5	11	Evertsson Lennart	SWE	2148	5	24,5	25,5	0
6	5	Larsson Anders	SWE	2314	4,5	25,5	28,5	0
7	9	Johansson Robin	SWE	2223	4	27	30	0
8	14	Carlsson Nils	SWE	2050	4	26	29	0
9	8	Eriksson Jörgen	SWE	2226	4	26	27,5	0
10	12	Azizi Haroon	SWE	2097	4	25,5	27,5	0
11	7	Steneskog Per	SWE	2258	4	25,5	27,5	0
12	15	Owen Jansson Anders	SWE	2050	4	25	28	0
13	10	Palmblad Jan Peter	SWE	2176	4	23,5	25	0
14	16	Thorell Viktor	SWE	2045	4	23	24,5	0
15	13	Östlund Anders	SWE	2097	4	21	23	0
16	4	Henriksson Johan	SWE	2319	3,5	26	28	0
17	19	Nyberg Stefan	SWE	1924	3	22,5	24	0
18	23	Axelsson Thomas	SWE	1690	3	21	22	0
19	22	Lundbäck Kalle	SWE	1870	3	20,5	22,5	0
20	17	Wedin Svante	SWE	1968	3	19,5	20,5	0
21	18	Evertsson Rune	SWE	1938	3	18	19	0
22	24	Haki Firas	SWE	1515	3	17,5	19	0
23	29	de Man Lapidoth Adam	SWE	1300	2	22	24	0
24	21	Pihlgren Gunnar	SWE	1900	2	18,5	19,5	0
25	27	Finnsson Jóhan Arnar	SWE	1496	2	15,5	16,5	0
26	26	Fogelberg Pascal	SWE	1500	2	14	15	0
27	20	Svensson Ulrik	SWE	1914	1,5	22	24	0
28	28	Turell Oscar	SWE	1300	1	19,5	21,5	0
29	25	Bech Kristensen Tommy	SWE	1509	1	18	20	0

Anmärkning

Tie Break1: Buchholz Tie-Breaks (variabel with parameter)

Tie Break2: Buchholz Tie-Breaks (variabel with parameter)

Tie Break3: Direct Encounter (The results of the players in the same point group)

Du hittar all information för den här turneringen på <http://chess-results.com/tnr182749.aspx?lan=6>

Schackturneringsresultat-server: Chess-Results